|  |  |
| --- | --- |
| **Nr** | **Întrebarea / Вопрос** |
| 1 | **Paradigmele elaborarii produsului program / Парадигмы разработки программных продуктов** |
| 1.1 | Какова разница между free-lancing - ом и работой в команде с т.зрения технологий и инструментов разработки прог.продуктов ? |
|  | Care-i diferența din punct de vedere al tehnologiilor și instrumentelor utilizate dintre free-lancing și lucrul în echipă ?  Free-lancing: nu foloseste Jira sau alte tehnologii asemenea  Team: se foloseste tehnologia Jira cu paradigmele Agile, Waterfall etc. |
| 1.2 | Какие парадигмы (методологии) разработки прог.продуков вам известны ? |
|  | Ce paradigme de dezvoltare a produsului program cunoașteți ? Prin ce ele sunt commune și prin ce se deosebesc una de alta ? |
| 1.3 | Каковы фазы развития проекта в водопадной парадигме разработки прог.продукта ? |
|  | Care sunt fazele de dezvoltare a unui produs program în paradigma dezvoltării 'pas cu pas' (waterfall) ? Ce acțiuni de bază conțin aceste faze ? |
| 1.4 | Каковы фазы развития проекта в инкрементальной парадигме (Rational Unified Process - RUP) разработки прог.продукта ? |
|  | Care sunt fazele de dezvoltare a unui produs program în paradigma dezvoltării incrementale (Rational Unified Process - RUP) ? Ce acțiuni de bază sunt prevăute ? |
| 1.5 | Каковы фазы развития проекта в парадигме 'agile' разработки прог.продукта ? |
|  | Care sunt fazele de dezvoltare a unui produs program în paradigma dezvoltării 'agile' ? Ce acțiuni de bază conțin aceste faze ? |
| 1.6 | Какие роли в проекте разработки прог.продукта вам известны ? |
|  | Ce roluri din cadrul unui proiect de dezvoltare a produsului program cunoașteți ? Ce funcții de bază ele îndeplinesc ? |
| 1.7 | Что общего и в чем разница между ролью и сотрудником проекта по разработке прог.продукта ? |
|  | Ce este comun și ce-i diferit între un rol și un angajat al proiectului ? Cum este rezolvată diferența dintre rol și angajat ? |
| 1.8 | Перечислите несколько ролей, относящиеся к проекту, которых можно назвать  ‘Stakeholder’. |
|  | Care-i esența termenului ‘Stakeholder’ și care-i rolul lui în proiect ? Numiți careva persoane, aferente proiectului, care pot fi numite ‘Stakeholder’ |
| 1.9 | Что есть общего и чем отличается необходимость (needs) от требования (requirement) к программному продукту ? |
|  | Ce are în comun și prin ce diferă necesitatea (needs) de cerința (requirement) față de produsul program ? |
| 1.10 | Каковы основные источники требований к программному продукту ? |
|  | Care sunt sursele de bază ale cerințelor către produsul program ? Aranjați-le din cîteva puncte de vedere. |
| 2 | **Gestionarea cerințelor către un produs program / Управлвние требованиями к программному продукту** |
| 2.1 | Как преобразовать необходимость (needs) в требование (requirement) к программному продукту ? |
|  | Ce este necesar pentru ca o necesitate să se transforme într-o cerință către produs program ? Cum să efectuăm o astfel de transformare ? |
| 2.2 | Какие типы требований к программному продукту вам известны ? |
|  | Ce tipuri de cerințe către un produs program cunoașteți ? Ce ele au comun și prin ce ele diferă ? |
| 2.3 | Какая роль в проекте управляет требованиями к программному продукту и с какй целью ? |
|  | Care-i scopul managementului cerințelor către un produs program și în ce el constă ? Cărui rol din proiect îi aparține această funcție ? |
| 2.4 | Какими артефактами оперируем при управлении требованиями к программному продукту ? |
|  | Cu ce artefacte se lucrează la managementului cu cerințele către un produs program ? Care-i scopul fiecărui artefact ? |
| 2.5 | Какие атрибуты следует присвоить некоему набору требований к программному продукту ? |
|  | Ce atribute ar fi necesare de alocat unei cerințe față de un produs program ? Motivați răspunsul. |
| 2.6 | Что такое  Work Brеаkdown Structure (WBS) при формировании дерева требований к программному продукту ? |
|  | Ce reprezintă Work Brakedown Structure (WBS) și cum ea poate fi utilizată la definirea arborelui cerințelor către produsul program ? |
| 2.7 | Что представляет собой сбалансированное дерево требований (ДТ) к программному продукту ? |
|  | Ce reprezintă un arbore de cerințe ‘balansat’ și cum să-l obținem ? |
| 2.8 | В чем суть дилеммы ‘Commercial-of-the-shelf’ (COTS) или ‘Bespoke Application’ при разработке прог.продукта ? |
|  | Care-i esența dilemei – ‘Commercial-of-the-shelf’ (COTS) sau ‘Bespoke Application’ la elaborarea unui produs program ? |
| 2.9 | Каковы выходные артефакты при разработке (implementation) прог.продукта ? |
|  | Care sunt artefactele de intrare și cele de ieșire la elaborearea unui produs program ? |
| 2.10 | Какие подходы к процессу кодирования прог.продукта вам известны ? |
|  | Ce abordări ale procesului de implementare a unui produs program cunoașteți ? Care sunt avantajele fiecărei abordări ? Cum să alegem abordarea optimală de implementare p produsului ? |